День выборов

Руководство пользователя

СОДЕРЖАНИЕ

СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ 3
УСТАНОВКА ИГРЫ 3
ОТ АВТОРОВ 5
ГЛАВНОЕ МЕНЮ 6
НОВАЯ ИГРА 6
ЗАГРУЗИТЬ ИГРУ 7
СОХРАНИТЬ ИГРУ 7
ПРОДОЛЖИТЬ ИГРУ 8
АВТОРЫ 8
НАСТРОЙКИ 9
ВЫХОД ИЗ ИГРЫ 9
УПРАВЛЕНИЕ ГЕРОЕМ 10
ИГРОВЫЕ КУРСОРЫ 10
РАБОТА С ПРЕДМЕТАМИ
И ИНВЕНТАРЕМ ГЕРОЯ 11
«ГОРЯЧИЕ КЛАВИШИ» В ИГРЕ 13
СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ 14
ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА .19
ЛИЦЕНЗИОННОЕ СОГЛАШЕНИЕ 20
ИНФОРМАЦИЯ О ЛИЦЕНЗИЯХ 22
БЕТА-ТЕСТИРОВАНИЕ 23

Руководство пользователя «День Выборов»
2007 Сатурн-Плюс
2007 Бука, www.buka.ru
(c) 2007 ООО «Инвестиционные Проекты».



Системные требования

Минимальные требования к аппаратным средствам:

Процессор	Intel 700 / AMD 700
Оперативная память	64 МБ
Свободное место на диске	1,2 МБ
Операционная система	Windows 2000 (SP4), Windows XP (SP2)
Видеокарта	GeForce 2 MX / Radeon 7500
CD-ROM	8x скоростной
Звуковая карта	DirectX-совместимая

Microsoft совместимая мышь.



Рекомендуемые требования к аппаратным средствам:

Процессор	Intel 1000 / AMD 1000
Оперативная память	128 МБ
Свободное место на диске	1,2 ГБ
Операционная система	Windows 2000 (SP4), Windows XP (SP2)
Видеокарта	GeForce 3 Ti500 / Radeon 8500
CD-ROM	16x скоростной
Звуковая карта	DirectX-совместимая

Microsoft совместимая мышь.



Установка игры

Вставьте диск с игрой в CD-ROM привод. На экране появится меню программы автозапуска. Щелкните по пункту «Установить» левой кнопкой мыши — запустится программа установки. Программа установки предложит вам выбрать каталог, в который вы желаете установить игру (по умолчанию предлагается C:\Program Files\Buka\День Выборов). Чтобы



выбрать другую папку, щелкните левой кнопкой мыши по кнопке «Обзор» (Browse). После выбора каталога установки щелкните левой кнопкой мыши по кнопке «Далее» (Next). Программа установки предложит вам выбрать путь, по которому будет храниться папка с ярлыками игры в меню «Пуск» (Start), по умолчанию предлагается путь «Buka\День Выборов». Выбрав путь, щелкните по кнопке «Далее»(Next).

Начнется процесс копирования установочных файлов игры, в процессе которого необходимо будет вставить второй установочный диск. После окончания копирования файлов программа установки предложит добавить на рабочий стол ярлык для быстрого запуска игры . Щелкните левой кнопкой мыши по кнопке «Готово» (Finish).

Процесс установки завершен. Для запуска игры выберите пункт «Играть» в меню программы автозапуска. Диск игры должен находится в CD-ROM приводе.

Примечание:



Если автораспознавание диска в вашем компьютере отключено, то нажмите кнопку «Пуск» (Start) на панели Windows, выберите пункт меню «Выполнить» (Run) и нажмите кнопку «Обзор» (Browse). Выберите CD-ROM привод с первым компакт-диском игры и запустите файл в корневой папке компакт-диска с названием «Setup.exe». Для этого надо щелкнуть по нему два раза левой кнопкой мыши.





От авторов



На вопрос: «Что такое выборы?» можно ответить по-разному. Для одних это способ жизни, а для других воскресное представление. Один ставит всё на кон и лишается последнего, пока другой расчётливо снимает пенки. Кто-то безучастно наблюдает за борьбой чемпионов, не принимая участия в ставках. Но рано или поздно всех захлёстывает водоворот азарта, обдавая шампанским одних, и вышибая слезу из других.

Для нас же выборы, это просто развлечение, игра и ничего больше. Но не удивляйтесь, если, заигравшись в эту игру, вы вдруг обнаружите себя в роли претендента на победу. Пугаться не стоит — в предвыборной гонке вы победите шутя, соблюдая основное правило: для победы все средства хороши. Это как в любви. Ведь любовь это тоже выбор. Выбор между всегдашними «Да» и «Нет». Но наступает день, когда нужно сделать выбор между властью и любовью, между дружбой и благополучием, между безопасностью и самоотверженностью. Этот «День выборов» не оставит вас равнодушным.





Главное меню

Центр управления игрой. Здесь можно сохранить или загрузить игру, изменить игровые настройки, посмотреть список людей, работавших над игрой, или выйти из игры в Windows.



Новая игра

А вы знаете, что...

В игре более 50-ти игровых сцен, около 50-ти персонажей, свыше 250 анимационных серий.

Начать приключения героя с начала.





Загрузить игру

Восстановить ранее сохраненную игру. При нажатии на эту кнопку всплывает меню загрузки игры.

Для загрузки ранее сохраненной игры выберите файл сохраненной игры и нажмите «Да», для отмены нажмите «Нет».



Сохранить игру

Сохранить текущее состояние игры. При нажатии на эту кнопку всплывает меню сохранения текущей игры.

Для сохранения в свободную ячейку, выберите её и нажмите «Да». Для сохранения поверх заранее сохраненной игры, выберите занятую ячейку, подтвердите желание перезаписать игру, для подтверждения сохранения игры нажмите «Да», для отмены нажмите «Нет».





ПРОДОЛЖИТЬ ИГРУ

Вернуться в игру и продолжить приключения Степана Матросова.

Также с помощью этой кнопки можно продолжить игру после выхода в Windows через кнопку «Выход из игры» (Не через горячую клавишу F12).

АВТОРЫ

Список людей, принявших активное участие в разработке игры.

А ВЫ ЗНАЕТЕ, ЧТО...

Информацию по играм от компании Бука вы найдете в сети Internet по адресу http://www.buka.ru





Настройки

Настройка параметров игры. Настроить можно следующие параметры:

Диалоги – увеличение/уменьшение громкости диалогов.
Музыка – увеличение/уменьшение громкости музыки.
Скорость анимации – увеличение/уменьшение скорости перемещения главного персонажа.
Субтитры – включить/выключить вывод текстовых субтитров диалогов.
Эффекты – увеличение/уменьшение громкости звуковых эффектов.





Для сохранения выбранных значений параметров, следует нажать «Да», для отмены установленных значений следует нажать «Нет».

Выход из игры

Покинуть игру и выйти в Windows.



Управление героем



Игровые курсоры

В игре используется интеллектуальный курсор, т.е. при наведении курсора на активный объект или зону (это может быть предмет, персонаж, деталь интерьера, и т.д.), он сменяет форму, подсказывая, что герой может взаимодействовать с этим объектом, либо озвучить свое мнение о данном объекте.

Итак, курсор принимает следующие формы:



Идти. Герой пойдет в указанную часть экрана, если это возможно.



Взаимодействие. Герой может взаимодействовать с этим объектом (например, взять предмет, поговорить с второстепенным персонажем), либо озвучить свое мнение о данном объекте.

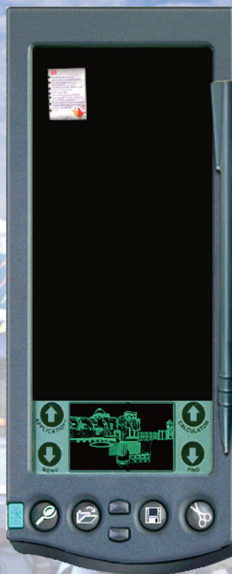
   

Перейти на другой экран игры. В зависимости от направления передвижения, курсор бывает четырех видов.





РАБОТА С ПРЕДМЕТАМИ И ИНВЕНТАРЕМ ГЕРОЯ



Это инвентарь Степана Матросова. Здесь содержатся все предметы, которые он находит в своем приключении.

Открытие инвентаря производится нажатием правой кнопки мыши. Взятие предмета осуществляется щелчком на выбранном предмете левой кнопкой мышки. Курсор принимает вид предмета, это означает, что предмет находится в руке героя, и все действия с другими объектами будет выполняться при помощи этого предмета. Закрытие инвентаря производится щелчком правой кнопкой мыши по любой области экрана. Для возврата предмета обратно в инвентарь, нужно нажать правую кнопку мыши два раза при открытом инвентаре и один раз при закрытом.









В инвентаре над предметами доступны следующие действия:



Рассмотреть предмет — рассматривая предмет, можно услышать комментарии Степана Матросова о предмете, а также, возможно, узнать его свойства, неочевидные на первый взгляд.



Разобрать предмет — герой разберет предмет на части. Далеко не все предметы в игре можно разобрать.



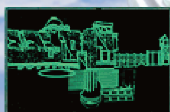
Загрузить игру — клик левой кнопкой мыши по этому элементу инвентаря вызывает меню загрузки сохраненной игры.



Сохранить игру — клик левой кнопкой мыши по этому элементу инвентаря вызывает меню сохранения текущей игры.



Пролистать содержимое инвентаря — случается, что предметы не помещаются на один разворот инвентаря, тогда приходится сдвигать инвентарь вверх и вниз. Это можно сделать с помощью кнопок перемещения вверх/вниз по инвентарю. Если все предметы умещаются на один разворот инвентаря, то кнопки будут неактивны.



Активизировать игровую карту — позволяет открыть карту и переместиться на любую из уже посещенных локаций (экранов игры). Карта доступна не всегда.



Комбинирование предметов — можно взять один предмет и щелкнуть левой кнопкой мыши по другому предмету; возможно, после взаимодействия этих предметов получится новый предмет, иначе герой сообщит о том, что объединение предметов невозможно..

«Горячие клавиши» в игре

А вы знаете, что...

Если Вы застряли в игре и не можете продвинуться далее, то попробуйте по-внимательнее повозиться с предметами в инвентаре, возможно, это решит проблему. И, если это не поможет, для вас прилагается прохождение.

F1 — вызов карты;
F2 — вызов экрана сохранения игры;
F3 — вызов экрана загрузки игры;
F12 — выход из игры в Windows без сохранения;
Esc — в зависимости от различных условий:
в игре — переход в меню,
в меню, если запущена игра — возврат в игру,
в меню, если не запущена игра — переход в диалог выхода из игры,
во второстепенном меню — выход из него без сохранения результата,
в карте — возврат в игру;





Создатели игры



Компания «Сатурн Плюс»

Руководитель проекта
Андрей Маслаков

Сценарий и диалоги
Алексей Никаноров
Анастасия Кувалдина

Программирование
Алексей Бекин

Фоны, фоновая анимация
Святослав Кондауров

Интерфейс
Святослав Кондауров

Монтаж анимации и звука
Андрей Маслаков

Музыка и звуковые эффекты
Олег Севостьянов

Административная группа
Ирина Светоносова
Александр Сафонов
Павел Герасимов

Заместитель директора
Евгений Лубошев

Директор
Алексей Никаноров







Студия «Муха»

Концепт персонажей
Алексей Мотавин

Ведущий аниматор
Наталья Кузнецова

Художники-аниматоры
Мария Русских
Августина Аюпова

Руководитель проекта
Василий Киселев



Запись сделана на студии «VoX»

Звукорежиссер записи
Руслан Дмитриев

Монтаж звука
«Касымыч», Сергей Кост

Роли озвучивали
Степан — Саша Фисенко

Актеры «Квартета И»
Саша — Александр Демидов
Камиль — Камиль Ларин
Леша — Леонид Барац
Слава — Ростислав Хаит

А так же
Никита Прозоровский
Александр Груздев
Александр Новиков
Олег Куценко
Дмитрий Филимонов
Дмитрий Полонский
Сергей Сазонтьев
Андрей Ярославцев
Ольга Кузнецова
Ольга Зубкова





Компания «Бука»

Продюсер
Сергей Бобков

Менеджеры по продвижению продукта
Юрий Вирич
Оксана Алексеева

Технический эксперт
Кирилл Бестемьянов

Эксперт по звуку
Руслан Дмитриев

Менеджер по рекламе и PR
Георгий Добродеев

Ассистента менеджера по рекламе и PR
Алевтина Виноградова

Комьюнити-менеджер
Сергей Владинец

Дизайнеры-полиграфисты
Санан Ушанов
Даниелла Климашевская
Артем Суханов
Екатерина Громова

Менеджер по новым командам
Алексей Чеботарев

Выпускающий продюсер
Александр Пак

Старшие тестеры проекта
Иван «Qa» Райнов
Мария «prolonga» Братолюбова

Тестеры компании «Бука»
Лидия «Lio» Овсянникова
Игорь «DIVWarboss» Дмитриев
Евгений «Uncle_Fu» Попов
Дмитрий «Solovey» Ануфриев





Дмитрий «OM» Ларин
Кирилл «Ufo» Сафронов
Михаил «Fatall» Синеокий
Александр
«Russian_Bear» Коняхин
Алексей
«SLON the CAMPER» Попенков
Кирилл
«Nightcrawler» Лейко

Бета-тестеры

Маргарита (FoR_M)
Киселева
Максим «Barhan» Мандрик
Дмитрий «Di9» Кикинский
Игорь
«AgentSmith» Чаплыгин
Александр «Alexis» Момот
Игорь
«Cru55man2» Максимов
Андрей «Switch» Герасимов
Александр
«FyCom» Пушкин
Александр
«Roach» Трифонов

Менеджеры по продажам

Елена Антонова
Максим Алексеев
Наталья Анкундинова
Вадим Лощилов
Сергей Нагорный
Нина Стариченкова
Александр Петринский
Ольга Полковникова
Максим Алексеев
Игорь Колчин
Евгений Самсонов
Валерий Тихвинский
Сергей Федосов
Алексей Капуза

Торговый маркетинг

Александр Кочетков
Татьяна Васекина
Ольга Иванова
Елена Борискина
Евгений Глазов
Артем Гордов
Вячеслав Григорьев
Сергей Золотов





Константин Калиновский
Роман Кармелюк
Таисия Лаврова
Артем Митенков
Андрей Осипов
Вячеслав Пощищайло
Алексей Усов

Юридическая поддержка
Георгий Виталиев
Кирилл Лыков

Техническая поддержка
Евгений Дмитриев
Роман Алексеев
Сергей Щербань
Вадим Сидоров
Дмитрий Бакутин
Кирилл Столяров

Генеральный директор
Александр Михайлов

Финансовый директор
Марина Равун

Руководитель
отдела маркетинга
Олег Доброштан

Руководитель
коммерческого
отдела
Татьяна Устинова

Руководитель
отдела разработок
Иван Бунаков

Отдельное спасибо
Марине Равун :)
Алексею Пешехонову
Дмитрию Пензину
Юре Масликову
Алексею Чеботареву



ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА



Служба Технической Поддержки ЗАО «Бука»
Работает с понедельника по пятницу с 10-00 до 17-00
Адрес: 115230, Россия, Москва, Каширское ш. д.1 стр.2 «Бука»
для Москвы (495)788-75-01
для России 8-800-555-2852 (звонок бесплатный)

http://www.buka.ru/cgi-bin/tech_support.pl?option=first_page — здесь вы найдете описание игры, патчи, прохождения.
help@buka.ru - по данному адресу вы сможете получить консультацию, но только в том случае, если вы являетесь зарегистрированным пользователем. Вы являетесь зарегистрированным пользователем, если регистрационная карта, которая шла в комплекте с игрой, которую вы купили, была заполнена вами, отослана нам по почте и обработана нами.

ПРЕЖДЕ ЧЕМ ОБРАЩАТЬСЯ В СЛУЖБУ ТЕХНИЧЕСКОЙ ПОДДЕРЖКИ ПРОЧТИТЕ, ПОЖАЛУЙСТА, СЛЕДУЮЩУЮ ИНФОРМАЦИЮ:

1. При обращении за технической поддержкой, пожалуйста, указывайте полную конфигурацию компьютера, используемую версию Windows и DirectX, подробно опишите возникшую проблему.
2. Если Вы хотите получить ответы на конкретные вопросы по прохождению игры, Вы должны быть зарегистрированным пользователем. В письме Вы должны указать фамилию и регистрационный номер. Только в этом случае мы обязательно Вам ответим!

Извините, но:
3. Прохождение игр не высылается! Его можно искать в Форуме.
4. Коды к играм не высылаются!
5. За проблемы, связанные с конфигурацией компьютера, некорректной работой программ других производителей и конфликтами с предварительно установленными пиратскими версиями, компания «Бука» ответственности не несет.
6. По все вопросам, касающимся работы операционной системы Windows 95/98/NT/2000/XP, Вы можете получить консультации в центре поддержки Microsoft: тел.(095)916-7171; 125252, Москва, а/я 70, АО Microsoft.



ЛИЦЕНЗИОННОЕ СОГЛАШЕНИЕ

ДОГОВОР О ПОЛУЧЕНИИ АВТОРСКИХ ПРАВ НА ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОГРАММЫ «ДЕНЬ ВЫБОРОВ» ДЛЯ ЭВМ С КОНЕЧНЫМ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ («ОБЕРТОЧНАЯ» ЛИЦЕНЗИЯ)



==

УСТАНАВЛИВАЯ ДАННУЮ ПРОГРАММУ ДЛЯ ЭВМ, КОНЕЧНЫЙ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ ТЕМ САМЫМ ВЫРАЖАЕТ СВОЕ СОГЛАСИЕ СО СЛЕДУЮЩИМИ ПОЛОЖЕНИЯМИ:

==

1. Данная программа для ЭВМ и прилагаемая к ней документация являются объектами авторского права ЗАО «Бука» и ООО «Сатурн-плюс».
2. Став законным владельцем экземпляра данной программы для ЭВМ и прилагаемой к ней документации, конечный пользователь получает имущественное право установить ее на одной персональной ЭВМ типа IBM PC, а также эксплуатировать ее с соблюдением условий настоящего Договора и содержащихся в документации правил.
3. Ни данная программа для ЭВМ, ни документация не могут копироваться конечным пользователем полностью или частично в целях извлечения коммерческой выгоды, за исключением изготовления одной резервной копии и только в архивных целях. Уведомление об авторском праве и товарные знаки, проставленные на данной версии и документации, должны сохраняться конечным пользователем.
4. Конечный пользователь может передавать приобретенные им экземпляр программы для ЭВМ с документацией или их копии третьим лицам при соблюдении следующих условий: конечный пользователь должен убедиться в согласии третьих лиц с положениями настоящего



Договора; конечный пользователь не имеет права использовать данную программу для ЭВМ и документацию и все их копии в целях коммерческой выгоды и (или) распространять их на возмездной основе; для поставки приобретенной программы для ЭВМ и документации в зарубежные страны конечный пользователь должен получить разрешение ЗАО «Бука».

5. ЗАО «Бука» предоставляет следующие гарантии:

а) носители информации (дискеты, диски, ленты и т.д.) не содержат дефектов, приводящих их к неработоспособности;

б) на носителях информации данная версия программы для ЭВМ содержится в полном объеме, соответствующем документации;

в) выполняемые программой для ЭВМ функции соответствуют указанным в документации.



Гарантийный срок составляет 60 дней с даты получения конечным пользователем экземпляра данной программы для ЭВМ и документации. В соответствии с настоящей гарантией конечному пользователю будет предоставлен другой запечатанный пакет, содержащий ту же программу для ЭВМ, при условии, что выявленный дефект не возник вследствие нарушения указанных в документации правил использования программы для ЭВМ и при возврате ранее приобретенного экземпляра программы для ЭВМ с выявленным дефектом и документации.

6. Приведенная выше гарантия является единственной, предоставляемой конечному пользователю в отношении приобретенной им программы для ЭВМ. Эта гарантия не может быть передана любому последующему пользователю.

7. При нанесении работой этой программы каких-либо ущербов пользователю, производитель не несет за это никакой ответственности.



Информация о лицензиях

Данный программный продукт использует следующие распространяемые на условиях лицензии LGPL программные библиотеки, их исходный код вы можете получить по прилагаемым URL

SDL 1.2.2
http://www.libsdl.org

SDL_ttf 2.0.6
http://www.libsdl.org/projects/SDL_ttf

Audiere 1.9.3
http://audiere.sourceforge.net

Текст лицензии LGPL вы можете найти в файле LGPL.txt

Также используется интерпретатор языка Python
http://www.python.org



Бета-тестирование

Существует некоторое предубеждение, что бета-тестер в игровой индустрии не имеет практически никаких перспектив роста. Мы хотим опровергнуть это утверждение. Компания «Бука» заботится о своих сотрудниках и людях, помогающих нам в создании развлекательных продуктов. Бета-тестирование — прекрасный способ заявить о себе в индустрии. Если вы хорошо проявите себя в бета-тестировании, то у вас появится возможность тестировать продукты на ранних этапах разработки, а то и на этапах проектирования . Естественно, что люди увлеченные, пунктуальные и одаренные будут получать оплату за работу. Те, кто помимо вышеперечисленных качеств обладает харизмой и лидерскими навыками, сможет вести тестирование проекта, управляя тестерами, создавая ТЗ по этапам тестирования и т.д. Стоит сказать, что карьерный рост очень часто не заканчивается должностью старшего тестера.

Если вы амбициозны, одаренны, пунктуальны, любите игры и разбираетесь в них — добро пожаловать в клуб бета-тестеров компании «Бука»!

Если вы заинтересовались, то пришлите анкету на адрес электронной почты newtester@buka.ru или заполните форму на http://www.buka.ru/devel/form.htm или на http://new.bukadev.ru/testers/reg.asp .





